# Interroger une API

# Démonstration 3 du module 9

|  |
| --- |
| Manipuler les différents types de layouts (StackLayout, RelativeLayout et GridLayout) et comprendre les propriétés d’alignement et de répartition de l’espace vide |

Déroulement

* Ajouter les deux packages Microsoft.Net.Http et Newtonsoft.Json via NuGet
* Consulter l’API du site <https://api.chucknorris.io/>
* Créer une classe ChuckNorrisJoke qui recevra les informations renvoyées par l’API

public class ChuckNorrisJoke

{

public string id { get; set; }

public string icon\_url { get; set; }

public string url { get; set; }

public string value { get; set; }

}

* Créer un service métier ChuckNorrisJokeSvc qui présente une méthode asynchrone permettant de récupérer une citation au hasard

public class ChuckNorrisJokeSvc

{

HttpClient client = new HttpClient();

public async Task<ChuckNorrisJoke> GetRandomChuckNorrisJokeAsync()

{

var response = await client.GetStringAsync("https://api.chucknorris.io/jokes/random");

var joke = JsonConvert.DeserializeObject<ChuckNorrisJoke>(response);

return joke;

}

}

* Appeler le service ChuckNorrisJokeSvc dans la page de détail d’une musique afin de l’afficher en bas de l’écran

<Label x:Name="joke" VerticalOptions="EndAndExpand" HorizontalOptions="CenterAndExpand"></Label>

async void getJoke()

{

ChuckNorrisJokeSvc jokeSvc = new ChuckNorrisJokeSvc();

ChuckNorrisJoke joke = await jokeSvc.GetRandomChuckNorrisJokeAsync();

this.joke.Text = joke.value;

}